

Industrial-Design - beispielhafter Studienablauf -

1. Semester

Wissenschaftliches Arbeiten		
Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten	1S/Ü	1Tut
Methoden und Techniken der Disziplin	1S/Ü	1V
Credits: 5		

2. Semester

Betriebswirtschaft I		
Grundlagen Betriebswirtschaftslehre		2V
Buchführung/Bilanzierung		2V
Credits: 5		

3. Semester

Wahlpflicht Kreativpraxis I mit Modellwerkstatt (1 aus 3)		
Medienpraxis I: Animation		
Medienpraxis I: Industrie		
Medienpraxis I: Packaging		
jeweils 2S/Ü 2Tut Credits: 5		

4. Semester

Wahlpflicht Kreativpraxis III mit Modellwerkstatt (1 aus 3)		
Medienpraxis III: Animation		
Medienpraxis III: Industrie		
Medienpraxis III: Packaging		
jeweils 2S/Ü 2Tut Credits: 5		

5. Semester

Produktentwicklung und Produktionsprozesse II		
Produktentwicklung II	1S/Ü	2Tut 1V
Produktionsprozesse II	1S/Ü	2Tut 1V
Credits: 10		

6. Semester

Kreativprojekt Unternehmen		
Praxisprojekt Unternehmen (12 Wochen)		1 Tut
Betreuung Praxisprojekt		
Credits: 15		

Visuelle Kommunikation

Einführung in die visuelle Kommunikation (Farblehre, Formlehre, Raum)	1S/Ü	1V
Grafik und Design	1S/Ü	2V
Credits: 5		

Grundlagen Informatik

Einführung Programmierung/Sprachen	3S/Ü	
Netzwerke, Onlinesysteme	1S/Ü	1V
Credits: 5		

Wahlpflicht Kreativpraxis II mit Modellwerkstatt (1 aus 3)

Medienpraxis II: Animation		
Medienpraxis II: Industrie		
Medienpraxis II: Packaging		
jeweils 2S/Ü 2Tut Credits: 5		

Produktgestaltung

Produktgestaltung I		2V
Produktgestaltung II	2S/Ü	2Tut
Credits: 5		

Integriertes Design-Projekt

Projektentwicklung	2S/Ü	
Produktion/Realisation	4S/Ü	
Distribution/Implementierung	2S/Ü	
Credits: 10		

Bachelor-Thesis

Bachelorarbeit		1Tut
Tutorium für Examenkandidaten		
Bachelorkolloquium		
Credits: 15		

Technologie

Einführung in 2D/3D Gestaltung	1S/Ü	1V
Technologische Prozesse	1S/Ü	
CAD Material-Modell	1S/Ü	
Credits: 5		

Animation und Visualisierung

Visualisierung (Modelling, Texturing, FMX)		2P
Animation	2S/Ü	1P
Credits: 5		

Gebrauchs- und Investitionsgüterdesign I

Gebrauchsgüterdesign I	1S/Ü	1V
Investitionsgüterdesign I	1S/Ü	1V
Credits: 5		

Gebrauchs- und Investitionsgüterdesign II

Aufbau Gebrauchsgüterdesign I	1S/Ü	1Tut 1V
Aufbau Investitionsgüterdesign II	1S/Ü	1Tut 1V
Credits: 5		

Wissenschaft und Beruf

wissenschaftliche Grundlagen der Kreativität	2V	
Medien- und Designgeschichte	1V	
Existenzgründung inkl. Kolloquium	1S/Ü	
Credits: 5		

Arbeitstechniken

Projektmanagement	2V	
Projektmanagement-Study	2S/Ü	
Credits: 5		

Wahlpflicht Produktionssysteme (3 aus 5)

Audio-Video-Technik	3S/Ü	
Technik interaktiver Medien	3S/Ü	
Produktionssysteme des Animation-Design	3S/Ü	
Produktionssysteme des Game-Design	3S/Ü	
Produktionssysteme des Industrial-Design	3S/Ü	
Credits: 15		

Produktentwicklung und Produktionsprozesse I

Produktentwicklung I	1S/Ü	2Tut 1V
Produktionsprozesse I	1S/Ü	2Tut 1V
Credits: 10		

Produktion

Produktion I	2V	
Produktion II	4S/Ü	
Credits: 5		

Internationale Medien- und Designsprachen

Medien-/Designsprache Industrial-Design	4S/Ü	
Credits: 5		

Konzeption und Präsentation

Konzeption/Development	1S/Ü	1V
Präsentations- und Moderationstechniken	2S/Ü	
Credits: 5		

Personalwesen

Personalmanagement	1S/Ü	1V
Arbeitsrecht		2V
Credits: 5		

Betriebswirtschaft II

Wirtschaftsrecht		2V
Marketing	2S/Ü	2V
Key-Studies/Tutorium		1Tut
Produktionsplanung	1S/Ü	1V
Credits: 10		

Gesellschaft, Kultur und Medien

Kultursysteme	2V	
Rechtsordnung	1V	
Medienrecht (Urheberrecht, Patentrecht)	2V	
Credits: 5		