

# Industrial-Design

## 1. Semester

Fachgeschichte und Fachtheorie	
Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten	1S/Ü 1Tut
Methoden und Techniken der Disziplin	1S/Ü 1V
Credits: 5	

## 2. Semester

Wahlpflicht Produktionssysteme (3 aus 5)	
Audio-Video-Technik	3S/Ü
Technik interaktiver Medien	3S/Ü
Produktionssysteme des Animation-Design	3S/Ü
Produktionssysteme des Game-Design	3S/Ü
Produktionssysteme des Industrial-Design	3S/Ü
Credits: 15	

## 3. Semester

Wahlpflicht Kreativpraxis I mit Modellwerkstatt (1 aus 3)	
Medienpraxis I: Animation	
Medienpraxis I: Industrie	
Medienpraxis I: Packaging	
jeweils 2S/Ü 2Tut Credits: 6	

## 4. Semester

Gebrauchs- und Investitionsgüterdesign I	
Gebrauchsgüterdesign I	1S/Ü 1V
Investitionsgüterdesign I	1S/Ü 1V
Credits: 6	

## 5. Semester

Gebrauchs- und Investitionsgüterdesign II	
Aufbau Gebrauchsgüterdesign I	1S/Ü 1Tut 1V
Aufbau Investitionsgüterdesign II	1S/Ü 1Tut 1V
Credits: 6	

## 6. Semester

Bachelor-Thesis	
Bachelorarbeit	
Tutorium für Examenkandidaten	1Tut
Bachelorkolloquium	
Credits: 15	

Animation und Visualisierung	
Visualisierung (Modelling, Texturing, FMX)	2P
Animation	2S/Ü 1P
Credits: 6	

Betriebswirtschaft II	
Wirtschaftsrecht	2V
Marketing	2S/Ü 2V
Key-Studies/Tutorium	1Tut
Produktionsplanung	1S/Ü 1V
Credits: 10	

Integriertes Design-Projekt	
Projektentwicklung	2S/Ü
Produktion/Realisation	4S/Ü
Distribution/Implementierung	2S/Ü
Credits: 10	

Produktentwicklung und Produktionsprozesse II	
Produktentwicklung II	1S/Ü 2Tut 1V
Produktionsprozesse II	1S/Ü 2Tut 1V
Credits: 10	

Wissenschaft und Beruf	
wissenschaftliche Grundlagen der Kreativität	2V
Medien- und Designgeschichte	1V
Existenzgründung inkl. Kolloquium	1S/Ü
Credits: 5	

Betriebswirtschaft I	
Grundlagen Betriebswirtschaftslehre	2V
Buchführung/Bilanzierung	2V
Credits: 5	

Mediengesellschaft	
Internationale Medien- und Kultursysteme	2V
Rechtsordnung	1V
Medienrecht (Urheberrecht, Patentrecht)	2V
Credits: 5	

Produktentwicklung und Produktionsprozesse I	
Produktentwicklung I	1S/Ü 2Tut 1V
Produktionsprozesse I	1S/Ü 2Tut 1V
Credits: 10	

Wahlpflicht Kreativpraxis II mit Modellwerkstatt (1 aus 3)	
Medienpraxis II: Animation	
Medienpraxis II: Industrie	
Medienpraxis II: Packaging	
jeweils 2S/Ü 2Tut Credits: 6	

Kreativprojekt Unternehmen	
Praxisprojekt Unternehmen (12 Wochen)	
Betreuung Praxisprojekt	1S/Ü
Credits: 15	

Technologie	
Einführung in 2D/3D Gestaltung	1S/Ü 1V
Technologische Prozesse	1S/Ü
CAD Material-Modell	1S/Ü
Credits: 5	

Visuelle Kommunikation	
Einführung in die visuelle Kommunikation (Farblehre, Formlehre, Raum)	1S/Ü 1V
Grafik und Design	1S/Ü 2V
Credits: 5	

Personalwesen	
Personalmanagement	1S/Ü 1V
Arbeitsrecht	2V
Credits: 5	

Produktion	
Produktion I	2V
Produktion II	4S/Ü
Credits: 6	

Grundlagen Informatik	
Grundlagen Webseiten-gestaltung, Standardssoftware	1S/Ü
Einführung Programmierung/Sprachen	2S/Ü
Netzwerke, Onlinesysteme	1S/Ü 1V
Credits: 5	

Internationale Medien- und Designsprachen	
Medien-/Designsprache Industrial-Design	4S/Ü
Credits: 5	

Wahlpflicht Kreativpraxis III mit Modellwerkstatt (1 aus 3)	
Medienpraxis III: Animation	
Medienpraxis III: Industrie	
Medienpraxis III: Packaging	
jeweils 2S/Ü 2Tut Credits: 6	

Arbeitstechniken	
Projektmanagement	2V
Projektmanagement-Study	2S/Ü
Credits: 5	

Produktgestaltung	
Produktgestaltung I	2V
Produktgestaltung II	2S/Ü 2Tut
Credits: 5	

Konzeption und Präsentation	
Konzeption/Development	1S/Ü 1V
Präsentations- und Moderationstechniken	2S/Ü
Credits: 5	